

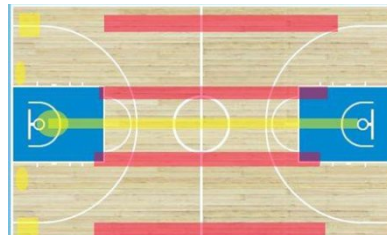
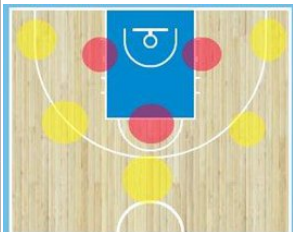

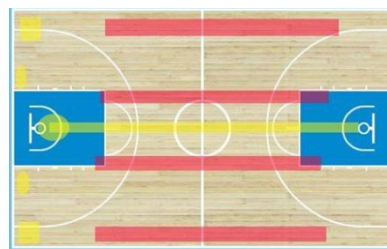
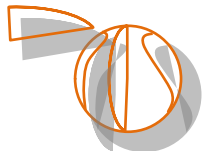
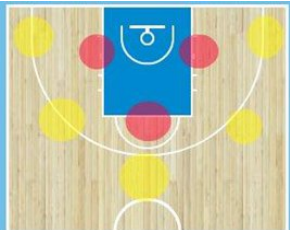

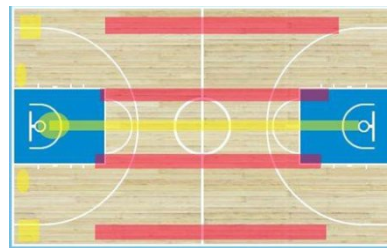


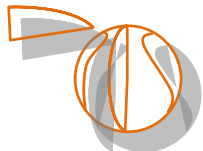
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL		MES	1	SEMANA	1	SESIONES	4 (2h=8 horas)																																																																						
CONTENIDOS		LUNES		MARTES		JUEVES						VIERNES																																																																	
Fuera de pista 30'	Coordinación	Comba + paradas y pivotes		Escaleras + paradas y pivotes		Pelotas pequeñas con bote						Comba + paradas y pivotes																																																																	
	Rutina de bote y tiro																																																																												
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Bote 8'	Dribbling de 1x1 en 1x0 Adelante –atrás (atq desde L3)		Radar y vaciladas (entrepiernas dfsa, lanzar bola)		Bote de salida de contraataque y juegos de fintas de cuerpo						Bote lateral en L3																																																																	
	Pases-recepciones 8'	Pases a una mano tras bote y recepción salir antes		Pases a una mano tras bote y recepción (dos veces) recibir encarar-devolver-cortar-recibir y salir antes		Movimiento lateral antes recibir Ganar en el primer bote, dos botes, tres Parker.						Idem. Cambios de mano y salida abierta Arrancadas fondo y centro																																																																	
	Finalizaciones y tiro 12'	Desde recibir y entradas HARDEN		Arlaukas		Desde recibir y entradas HARDEN						Paradas y tiros																																																																	
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	1x1	Messina		Messina		Messina						Messina																																																																	
	Rueda espacios	Pedro Martinez		Pedro Martinez		Pedro Martinez						Pedro Martinez																																																																	
	1x1+Pasador	Media cancha-cancha entera (2x1+1x2)		Media cancha-cancha entera (1x2+2x1)		Media cancha-cancha entera (2x1+1x2)						Media cancha-cancha entera (1x2+2x1)																																																																	
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR A BASKET 30' COMPETIR	Defensa	Balance: altura balón y 3x3 Jcb: hombre-aro Jsb: hombre-balón		Balance: altura balón y 3x3 Jcb: hombre-aro Jsb: hombre-balón		+ responsabilidades balance + defendemos el balón						+ responsabilidades balance + defendemos el balón																																																																	
	Contraataque	Bloqueo rebote y primer pase tras rebote, 3x0 ext-ext-int (ESPACIOS) Superioridades 2x1		Bloqueo rebote y primer pase tras rebote, 3x0 ext-ext-int (ESPACIOS) Superioridades 2x1		Bloqueo rebote y primer pase tras rebote, 3x0 ext-ext-int (ESPACIOS) Superioridades 2x1						Bloqueo rebote y primer pase tras rebote, 3x0 ext-ext-int (ESPACIOS) Superioridades 2x1																																																																	
	Ataque	3x0 (juego sin balón, ocupar espacios)+1x2/2x1		3x0 (juego sin balón, ocupar espacios)+1x2/2x1		3x0 (juego sin balón, ocupar espacios)+1x2/2x1						3x0 (juego sin balón, ocupar espacios)+1x2/2x1																																																																	
						BOTE: https://www.youtube.com/watch?v=vGZOotQ2y74 MESSINA: https://www.youtube.com/watch?v=kz8c3k473gU&t=937s P.MARTINEZ: https://www.youtube.com/watch?v=llq0L5Js8IO HARDEN: https://www.youtube.com/watch?v=iOswov8S_ml&list=PLuBj4PwM1Oo3wMJA2inu1AdM8D2vbG2fe&index=10 ARLAUCKAS (22''): https://www.youtube.com/watch?v=-AKbSoLIN4M						<table><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12																																																
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12																																																																		

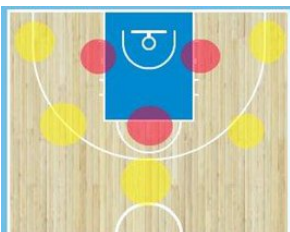
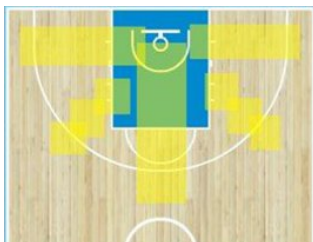
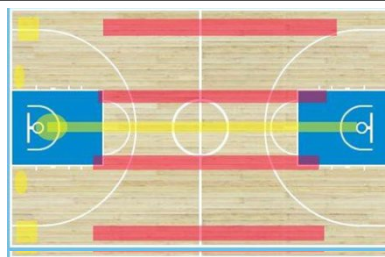


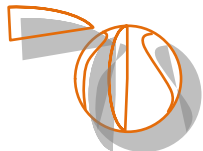
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	1	SEMANA	2	SESIONES	8=16 horas													
CONTENIDOS		5 sesión		PARTIDO		6 sesión		7 sesión													
Fuera de pista 30'	Coordinación	Comba + paradas y pivotes		Comba + paradas y pivotes		Comba + paradas y pivotes		Comba + paradas y pivotes													
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Bote 8'	Bote 1x1 en 1x0 -3 veces Adelante –atrás (8 m.)		Partido en Lloseta: Calentamiento – Becario. Quintetos BAM: 1 – Segundo año+ mini 2- Primer año 3-Primer año 4- Segundo año (con cambios, 8-15, 11-7, 12-9) Objetivo: Valientes, y 40'.		Bote salida de ctq y fintas de bote, incluir Radar, vaciladas, pausas bote ctq		Bote lateral en L3													
	Pases-recepciones 8'	Pases a una mano tras bote y recepción salir antes				Movimiento lateral antes recibir Ganar en el primer bote, dos botes, tres Parker.		Idem. Cambios de mano y salida abierta Arrancadas fondo y centro													
	Finalizaciones y tiro 12'	Desde recibir y entradas HARDEN (Arlaukas control)				Pases a una mano tras bote y recepción (dos veces) recibir encarar-devolver-cortar-recibir y salir antes, entradas HARDEN Messina 1x1 – 5 veces		Paradas y tiros, todo dos tiempos, y detalles de paradas y flexion. Messina 1x1 – 5 veces													
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	1x1	Messina 1x1 – 5 veces				PM short corner		PM short corner													
	Rueda espacios	PM short corner				1x1 + pase, más 1x2		1x1 + pase, más 1x2													
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR A BASKET 30' COMPETIR	Defensa	Balance: altura balón y 3x3 Jcb: hombre-aro Jsb: hombre-balón				Balance: altura balón y 3x3 Jcb: hombre-aro Jsb: hombre-balón		3x0 ext-ext-int (CIRCULO-ESPACIOS) Superioridades 2x1 + 1x2 3 campos		3x0 ext-ext-int (CIRCULO-ESPACIOS) Superioridades 2x1 + 1x2 3 campos											
	Contraataque	3x0 ext-ext-int (CIRCULO-ESPACIOS) Superioridades 2x1 + 1x2 3 campos				3x0 (juego sin balón, inversión, ocupar espacios)+1x2/2x1, 3 campos		3x0 (juego sin balón, inversión, ocupar espacios)+1x2/2x1, 3 campos		3x0 (juego sin balón, inversión, ocupar espacios)+1x2/2x1, 3 campos											
	Ataque	3x0 (jsb, inversión, ocupar espacios)+1x2/2x1, 3 campos				3x0 (juego sin balón, inversión, ocupar espacios)+1x2/2x1, 3 campos		3x0 (juego sin balón, inversión, ocupar espacios)+1x2/2x1, 3 campos		3x0 (juego sin balón, inversión, ocupar espacios)+1x2/2x1, 3 campos											
								<p>BOTE: https://www.youtube.com/watch?v=vGZOotQ2y74 MESSINA: https://www.youtube.com/watch?v=kz8c3k473gU&t=937s P.MARTINEZ: https://www.youtube.com/watch?v=llq0L5Js8I0 HARDEN:https://www.youtube.com/watch?v=iOswov8S_ml&list=PLuBj4PwM1Oo3wMJA2inu1AdM8D2vbG2fe&index=10 ARLAUCKAS (22''): https://www.youtube.com/watch?v=-AKbSoLIN4M</p>		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
5 ESPACIOS EXT 3 INT – SHORT CORNER Y POSTE ALTO		PASILLOS DE PENETRACION		CALLES DEL CTQ META – LINEA DE FONDO																	



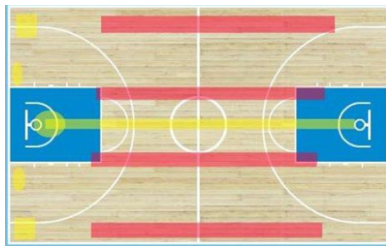


PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL		MES	1	SEMANA	3	SESIONES	13 (26 horas)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
CONTENIDOS		LUNES	MARTES	JUEVES	VIERNES																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Fuera de pista 30'	Coordinación	Comba + paradas y pivotes	Escaleras + paradas y pivotes	Pelotas pequeñas con bote	Comba + paradas y pivotes																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Rutina de bote y tiro																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	Dribbling círculos Sito	Radar y vaciladas (entrepiernas dfsa, lanzar bola)	Bote de salida de contraataque y juegos de fintas de cuerpo	Bote lateral en L3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	RBT+ Pases a una mano tras bote y recepción salir antes Salida CTQ	Pases a una mano tras bote y recepción (2) recibir encarar-devolver-cortar-recibir y salir antes	Movimiento lateral antes recibir Ganar en el primer bote, dos botes, tres Parker.	Idem. Cambios de mano y salida abierta Arrancadas fondo y centro																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	Finalizaciones carrera	Arlaukas	Desde recibir y entradas HARDEN	Paradas y tiros																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	Messina 1x1 5 veces	Messina 1x1 5 veces	Messina 1x1 5 veces	Messina 1x1 5 veces																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	Conos decidir por donde atacar	Conos decidir por donde atacar	Conos decidir por donde atacar	Conos decidir por donde atacar																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	Media cancha-cancha entera (2x1+1x2)	Media cancha-cancha entera (1x2+2x1)	Media cancha-cancha entera (2x1+1x2)	Media cancha-cancha entera (1x2+2x1)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR A BASKET 30' COMPETIR	Balance: altura balón y 3x3/2X2 Jcb: hombre-aro y Jsbs: hombre-balón	Balance: altura balón y 3x3/2X2 Jcb: hombre-aro y Jsbs: hombre-balón	3X3/2X2 + responsabilidades balance + defendemos el balón	3X3/2X2 + responsabilidades balance + defendemos el balón																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	Bloqueo rebote y primer pase tras rebote, 3x0 ext-ext-int (ESPACIOS) Superioridades 2x1	Bloqueo rebote y primer pase tras rebote, 3x0 ext-ext-int (ESPACIOS) Superioridades 2x1	Bloqueo rebote y primer pase tras rebote, 3x0 ext-ext-int (ESPACIOS) Superioridades 2x1	Bloqueo rebote y primer pase tras rebote, 3x0 ext-ext-int (ESPACIOS) Superioridades 2x1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	3x0 (juego sin balón, ocupar espacios)+1x2/2x1	3x0 (juego sin balón, ocupar espacios)+1x2/2x1	3x0 (juego sin balón, ocupar espacios)+1x2/2x1	3x0 (juego sin balón, ocupar espacios)+1x2/2x1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
 5 ESPACIOS EXT 3 INT – SHORT CORNER Y POSTE ALTO		 PASILLOS DE PENETRACION		 CALLES DEL CTQ META – LINEA DE FONDO		<p>BOTE: https://www.youtube.com/watch?v=vGZOotQ2y74 MESSINA: https://www.youtube.com/watch?v=kz8c3k473gU&t=937s P.MARTINEZ: https://www.youtube.com/watch?v=llq0L5Js8I0 HARDEN:https://www.youtube.com/watch?v=iOswov8S_ml&list=PLuBj4PWM1Oo3wMJA2inu1AdM8D2vbG2fe&index=10 ARLAUCKAS (22''): https://www.youtube.com/watch?v=-AKbSoLIN4M</p> <table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														


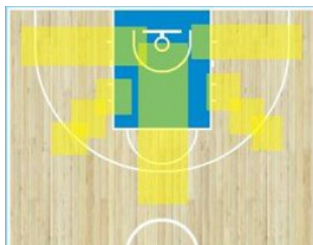
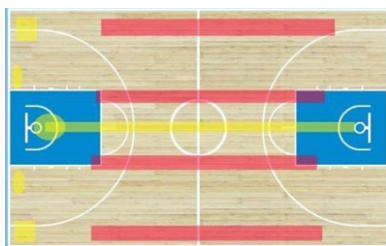


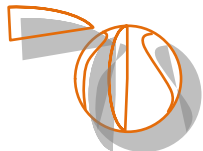
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	1	SEMANA	5	SESIONES	19 sesiones (44 horas)										
CONTENIDOS		LUNES (12 jugadores) 1/3 pista		MARTES (11 jugadores)		JUEVES (9 jugadores)		VIERNES (12 jugadores) Exterior										
Fuera de pista 30'	Comba + paradas y pivotes		Comba + paradas y pivotes		Pelotas pequeñas con bote		Pelotas pequeñas con bote											
	Rutina de bote y tiro (DURANTE ENTRENAMIENTO TAREAS DE TOQUES Y ARLAUCKAS en transiciones de ejercicios)																	
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Jugar con bote agresivo, cambios mano		Radar y vaciladas (entrepiernas dfsa, lanzar bola)		Bote de cruzar el campo, y fintas una mano		Atacar desde 8 metros											
	Salida de CTQ – recepciones y finalizaciones en carrera		Pases a una mano tras bote y recepción (dos veces) recibir encarar-devolver-cortar-recibir y salir antes		Movimiento lateral antes recibir Ganar en el primer bote, dos botes, tres Parker.		Idem. Cambios de mano y salida abierta Arrancadas fondo y centro											
	Incluimos defensa recuperando		Paradas y tiros		Desde recibir y entradas HARDEN		Paradas y tiros											
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	Autopases 1x1		Messina 1x1 5 veces		Messina 1x1 5 veces		Messina 1x1 5 veces											
	Finalizaciones o tiro		3x0 caja + 3x0 ctq		3x0 caja + 3x0 ctq		3x0 caja											
	1x1 toma decisiones		Zig-zag dfsa + obradovic+1x1 Aito		3x0 + 1x2/2x1 (Pedro Martinez)		Media cancha-cancha entera (1x2+2x1)											
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR A BASKET 30' COMPETIR	3x0 caja + 1x2		El 11 ¿Cuándo pasar? ¿Adónde ir? Aprovechar las ventajas de ataque. Uso fintas defensa –qué protejo?		3x3 ó 4x4 (5 minutos) LOS BALANCES EXPLICAR + responsabilidades balance + defendemos el balón + Rebotes – zonas-		2x2 Continuo + responsabilidades balance + defendemos el balón											
	3x0 ext-ext-ext (ESPACIOS/INVERSION) + 2x1																	
	Acabar con salidas abiertas		3x3 Circulo PP		El 11 ¿Cuándo pasar? ¿Adónde ir?		Salidas de contraataque 4x0 + 4x4											
 5 ESPACIOS EXT 3 INT – SHORT CORNER Y POSTE ALTO		 PASILLOS DE PENETRACION		 CALLES DEL CTQ META – LINEA DE FONDO		1	ALT	ENV										
						2	ALT	ENV										
						3	ALT	ENV										
						3	ALT	ENV										
						4	ALT	ENV										
						5	ALT	ENV										
						6	ALT	ENV										
						7	ALT	ENV										
						8	ALT	ENV										
						9	ALT	ENV										
						10	ALT	ENV										
						11	ALT	ENV										
PARTIDOS		NO SE CONSIGUIÓ JUGAR		12	ALT	ENV												



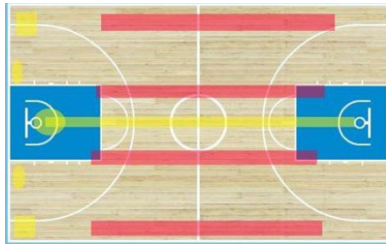


PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	2	SEMANA	6	SESIONES	24 (48 horas)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
CONTENIDOS		S20-LUNES (12 jug) 1/3 pista	S21-MARTES (11 jug)		S22-JUEVES (9 jugadores)		S23-VIERNES (12 jugadores) Exterior																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
Fuera de pista 30'	Comba + paradas y pivotes		Comba + paradas y pivotes		Comba + paradas y pivotes		Comba + paradas y pivotes																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
	VARIAMOS: BOTE VIDEO TODO SOBRE EL BOTE // Paradas y pivotes – ir metiendo con detalle de la parada (evitar saltos) en uno y dos tiempos, los giros, no buscamos velocidad sino perfección																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Técnica Individual FUNDAMENTOS OS 30'	Jugar con bote de contraataque (3 CMs)		Jugar con bote de 8 metros y entrar-salir		Bote de cruzar el campo, y fintas una mano		Atacar desde 8 metros																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
	Salida de CTQ – rebote y giros- finalizaciones ir variando (incluir tiros)		Pases a una mano tras bote y recepción (dos veces) recibir encarar-devolver-cortar-recibir y salir antes		Movimiento lateral antes recibir Ganar en el primer bote, dos botes, tres Parker.		TRIOS: 1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DEFENSA RECUPERANDO																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
	Incluimos defensa (primero meter mano) luego dfsa 100%, luego trios 1x2		Paradas y tiros desde 4 metros		Desde recibir y entradas HARDEN		1x1 + 1 Messina (atacante no para)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DEFENSA RECUPERANDO		4 JUGADORES: 2 (1x1) en los 45 grados, pasador centro – se devuelve 3 veces, objetivo ganar en bote y regresar pase Parker o desde exterior		TRIOS: 1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DEFENSA RECUPERANDO		3x0 caja – solo pasamos a esquinas (1x2)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
	1x1 + 1 Messina (atacante no para)		2x2 medio + 2x2 todo		1x1 + 1 Messina (atacante no para)		3x0 caja – solo pasamos arriba (2x1)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
	1x1 + Pasador que bota simula penetración (pasaba por allí)		2x2 medio desde bote (3 veces) pasaba por allí + 2x2 todo		3x0 PM – finaliza interior + 1x2		2x2 media cancha + 2x2 toda cancha																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR A BASKET 30' COMPETIR	1x1 todo campo + Pasador fondo se convierte en defensa (1x2)		2x2 todo campo con postes repetidores		3x0 PM – finalizar esquina		2x2 Continuo + responsabilidades balance + defendemos el balón																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
	1x1 todo campo + pasador fondo se convierte en atacante (2x1)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	2x2 (medio campo) + 2x2 todo campo		El 11		3x3 Oleadas		Salidas de contraataque 4x0 + 4x4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
 5 ESPACIOS EXT 3 INT – SHORT CORNER Y POSTE ALTO		 PASILLOS DE PENETRACION		 CALLES DEL CTQ META – LINEA DE FONDO		1	ALT	ENV	<table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					



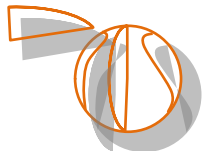
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	2	SEMANA	7	SESIONES	27 (54 horas)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
CONTENIDOS		S24-LUNES (12 jug) 1/3 pista		S25-MARTES (11 jug)		FESTIVO-JUEVES (9 jugadores)			S26-VIERNES (12 jugadores) Exterior																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Fuera de pista 30'	Comba + paradas y pivotes			Comba + paradas y pivotes			Comba + paradas y pivotes			Comba + paradas y pivotes																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	VARIAMOS: BOTE VIDEO TODO SOBRE EL BOTE // Paradas y pivotes – ir metiendo con detalle de la parada (evitar saltos) en uno y dos tiempos, los giros, no buscamos velocidad sino perfección																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Jugar con bote de contraataque (3 CMs)			Jugar con bote de 8 metros y entrar-salir			FESTIVO			Atacar desde 8 metros																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	Salida de CTQ – rebote y giros- finalizaciones ir variando (incluir tiros)			Pases a una mano tras bote y recepción (dos veces) recibir encarar-devolver-cortar-recibir y salir antes						TRIOS: 1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DEFENSA RECUPERANDO																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	Incluimos defensa (primero meter mano) luego dfsa 100%, luego trios 1x2			Paradas y tiros desde 4 metros						1x1 + 1 Messina (atacante no para)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DEFENSA RECUPERANDO			4 JUGADORES: 2 (1x1) en los 45 grados, pasador centro – se devuelve 3 veces, objetivo ganar en bote y regresar pase Parker o desde exterior						3x0 caja – solo pasamos a esquinas (1x2)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	1x1 + 1 Messina (atacante no para)			2x2 medio + 2x2 todo						3x0 caja – solo pasamos arriba (2x1)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	1x1 + Pasador que bota simula penetración (pasaba por allí)			2x2 medio desde bote (3 veces) pasaba por allí + 2x2 todo						2x2 media cancha + 2x2 toda cancha																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR A BASKET 30' COMPETIR	1x1 todo campo + Pasador fondo se convierte en defensa (1x2)			2x2 todo campo con postes repetidores						2x2 Continuo + responsabilidades balance + defendemos el balón																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	1x1 todo campo + pasador fondo se convierte en atacante (2x1)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
	2x2 (medio campo) + 2x2 todo campo			El 11						Salidas de contraataque 4x0 + 4x4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
						1				ALT	ENV	<table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><</tr></table>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											



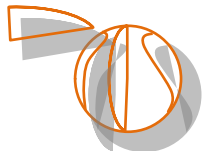
SEGUNDA MITAD: Rompen el partido, salen muy físicos y no salimos de presión (25-03/25-04)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL					MES		2		SEMANA		9		SESIONES		33 (66 horas)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
CONTENIDOS			S30-LUNES (12 jug) 1/3 pista			S31-MARTES (11 jug)			S32-JUEVES (9 jugadores)				S33-VIERNES (12 jugadores) Exterior																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Fuera de pista 30'		ESTATICO: V/VDA/vertical+pie/Cross/Croos+1bote/Entrepiernas saltto+bote/entrepiernas DA/Entrepiernas DA CM/DA entrepiernas bote equilibrio/Dobles C+A/E+Ax2/Stepback/ entrepiernas+iverson																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
		MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
		COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1' PIES JUNTOS, 1'PIES ALTERNATIVOS, 30"PIE D, 30"PIE I, ESCALERAS																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'		Finalizaciones desde 7 metros			Bote de contraataque –cruzarme–			Bote de cruzar el campo, y fintas una mano				2x0 mano a mano (M&M)+ 2x0 ctq salida cruzándome																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		Cambios de manos para salidas de presión (bote de escape) y finalizaciones en carrera			Salidas de contraataque en 2x0, ocupación espacios (previo 2x0 mano a mano con canasta y sacar rápido)			Movimiento lateral antes recibir Ganar en el primer bote, dos botes, tres Parker.				2x0 M&M rompo con puerta atrás+ 2x0 ctq corte para recibir																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		Paradas y tiros en zona de 4-5 metros			Tiros media distancia, previos CMs			2X0: Pases de ctq cruzando y dos manos				2x0 M&M no la doy + 2x0 ctq con radar																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'		TRIOS: 1x2 (trabajar bote de escape)			4 JUGADORES: 2 (1x1) en los 45 grados, pasador centro – se devuelve 3 veces, objetivo ganar en bote y regresar pase Parker o desde exterior			TRIOS: 1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DEFENSA RECUPERANDO				2x2 POSTES PASADORES																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		TRIOS: 1x1 Messina (atacante no para)			2x2 medio + 2x2 todo			2x2 postes todo campo				3x0 M&M con short corner + 3x0 ctq PILLADA																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		TRIOS: 1x1 Defensa del pase +1x1			2x2 medio desde bote (3 veces) pasaba por allí + 2x2 todo			4x0 caja + 4x0 salidas ctq + 4x4				3x0 Ctq + 1x2 + 2x1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR A BASKET 30' COMPETIR		1x2 (+ un sacador de fondo)			2x2 todo campo con postes repetidores (INCLUIR TACTICA)			4x0 FONDOS Y BANDAS + 4x0 Salidas de fondo + 4x4				3x3x3x3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		2x2 todo campo (sacando desde fondo)										4x0 FONDOS Y BANDAS + 4x4 Salidas Fondos + 4x4 (2 canastas)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		2x2 (medio campo) + 2x2 todo campo			El 11			4x4 Oleadas (INCLUIMOS PILLADAS Y FONDOS+BANDAS)				4x0 Caja (y M&M) + 4x4 Salidas Fondos + 4x4 (2 canastas)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
								1		ALT		ENV		<table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><</tr></table>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												



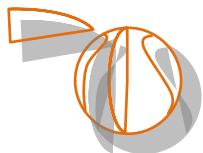
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	4	SEMANA	15	SESIONES	53 (106 horas)																								
CONTENIDOS		S52-LUNES (13 jug) 1/3 pista		S46-MARTES (12 jug)		S47-JUEVES (10 jugadores)		S48-VIERNES (13 jugadores) Exterior																								
Fuera de pista 30'	ESTATICO: V/VDA/vertical+pie/Cross/Croos+1bote/Entrepiernas salto+bote/entrepiernas DA/Entrepiernas DA CM/DA entrepiernas bote equilibrio/Dobles C+A/E+Ax2/Stepback/ entrepiernas+iverson																															
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSION																															
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1' PIES JUNTOS, 1'PIES ALTERNATIVOS, 30"PIE D, 30"PIE I, ESCALERAS																															
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Tareas de bote con CMs para finalizar en carrera		PARTIDO vs (19.30)	PARTIDO vs (19.30)				DAMOS DESCANSO																								
	Cambios manos juego de 1x1 con poco espacio, variando las finalizaciones																															
	Pases de salida de presiones, y 2x0																															
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	Tareas de defensa, línea balón aro																															
	Línea balón, atacante, aro																															
3x0 inversion, 3x0 salida de presion																																
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	3x3 para 2x1 (mentailidad de no descansar)																															
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Paso cero (video de octubre en grupo entrenadores, federación italiana) Finalizaciones (os recomiendo ver este video de Kokoskov - https://www.youtube.com/watch?v=0bUI4ZtiPL8&list=PLCXERY730iz-9QWdPGI-Z1AFXGLTU8ThI&index=56 y este otro de Sito : https://www.youtube.com/watch?v=w8x0dTkd45I)																		1	ALT	ENV												
																		2	ALT	ENV												
				3	ALT	ENV																										
				3	ALT	ENV																										
				4	ALT	ENV																										
				5	ALT	ENV																										
				6	ALT	ENV																										
				7	ALT	ENV																										
				8	ALT	ENV																										
				9	ALT	ENV																										
				10	ALT	ENV																										
				11	ALT	ENV																										
12	ALT	ENV																														
PARTIDOS		OBJETIVO: romper presiones, trabajar para conseguir sacar la pelota de campo defensivo. EVALUACIÓN: : De la semana anterior, la evaluación es muy positiva, dando recompensas y reforzando en la creencia de si hacemos una buena defensa, competimos ante rivales superiores FISICAMENTE.																														



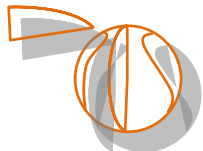
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	5	SEMANA	16	SESIONES	54 (108 horas)												
CONTENIDOS		S54-LUNES (13 jug) 1/3 pista		S-MARTES (12 jug)		S-JUEVES (10 jugadores)		S-VIERNES (13 jugadores) Exterior												
Fuera de pista 30'	ESTATICO: V/VDA/vertical+pie/Cross/Croos+1bote/Entrepiernas salto+bote/entrepiernas DA/Entrepiernas DA CM/DA entrepiernas bote equilibrio/Dobles C+A/E+Ax2/Stepback/ entrepiernas+iverson																			
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																			
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1' PIES JUNTOS, 1'PIES ALTERNATIVOS, 30"PIE D, 30"PIE I, ESCALERAS																			
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Tareas de bote con CMs para finalizar en carrera		PARTIDO vs (18.30)	COMPETICIONES DE NAVIDAD Tomar medidas a jugadores 45 minutos de técnica luego junto a cadetes: Concurso de triples Tiros libres 1x1 4x4			DESCANSO ENTRENAMIENTOS NAVIDAD: Jueves 21, 1800-2000. Viernes 22, 1800-2000. Del 2 al 5 no entrenamos, para dar fomento al Campus. Entrenamiento tras Navidad: 8 enero, en horario habitual.													
	Cambios manos juego de 1x1 con poco espacio, variando las finalizaciones																			
	Pases de salida de presiones, y 2x0																			
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	Tareas de defensa, línea balón aro																			
	Línea balón, atacante, aro																			
3x0 inversión, 3x0 salida de presión																				
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	3x3 para 2x1																			
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Paso cero (video de octubre en grupo entrenadores, federación italiana) Finalizaciones (os recomiendo ver este video de Kokoskov - https://www.youtube.com/watch?v=0bUI4ZtiPL8&list=PLCXERY730iz-9QWdPGI-Z1AFXGLTU8ThI&index=56 y este otro de Sito : https://www.youtube.com/watch?v=w8x0dTkd45I)				1	ALT	ENV														
				2	ALT	ENV														
				3	ALT	ENV														
				3	ALT	ENV														
				4	ALT	ENV														
				5	ALT	ENV														
				6	ALT	ENV														
				7	ALT	ENV														
				8	ALT	ENV														
				9	ALT	ENV														
				10	ALT	ENV														
				11	ALT	ENV														
				12	ALT	ENV														
PARTIDOS:		OBJETIVO: romper presiones, trabajar para conseguir sacar la pelota de campo defensivo, y anotar tras 2x1.																		
		EVALUACIÓN																		



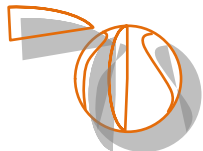
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL		MES	6	SEMANA	17	SESIONES	58 (116 horas)														
CONTENIDOS		S55-LUNES (13 jug) 1/3 pista		S56-MARTES (12 jug)		S57-JUEVES (10 jugadores)		S58-VIERNES (13 jugadores) Exterior													
Fuera de pista 30'	ESTATICO: V/VDA/vertical+pie/Cross/Croos+1bote/Entrepiernas saltto+bote/entrepiernas DA/Entrepiernas DA CM/DA entrepiernas bote equilibrio/Dobles C+A/E+Ax2/Stepback/ entrepiernas+iverson																				
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																				
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1' PIES JUNTOS, 1'PIES ALTERNATIVOS, 30"PIE D, 30"PIE I, ESCALERAS																				
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	APROVECHAR PARA LAS MEDICIONES 1800-1900 Estamos con las cadetes, haremos: 4x4x4) Continuo con las cadetes (correcciones) Decisiones: Buenas, malas e incluimos término: Dudoso – hacerlos pensar.	1x0 para cambios de mano y 1x0 todo campo		Bote de cruzar el campo, y fintas una mano		TRIOS MESSINA															
		TRIOS MESSINA		Recepciones con paso cero, finalizaciones		TRES CALLES, tres TRIOS: 1x1+1 (sacador se convierte en defensa que intenta robar por atrás) y 1x2															
		3 CALLES, 3 TRIOS: 1x1 evolución +1 (sacador =dfs, intenta robar por atrás) y 1x2		TRIOS MESSINA		TRIOS: 1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DEFENSA RECUPERANDO															
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	19.00 – 20.00 Ya solos, al haber estado trabajando 4x4 continuo será difícil reconducir si no es con competiciones. Por ello dejamos de lado la técnica y entramos en pista corta haciendo: 3x0 + 1x2.	4 JUG.: 2 (1x1) 45º, pasador –devuelve 3 veces, objetivo ganar en bote y regresar pase Parker o desde exterior		TRIOS: 1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DFSA RECUPERANDO		2x2 todo campo con postes repetidores (los postes se mueven, botan, nada de estar parados, actividad)															
		3x3 defensa (jugamos sin atacar hasta señal) CORREGIMOS POSICIONES		3 CALLES, 3 TRIOS 1x1+1 (sacador =dfs, intenta robar por atrás) y 1x2		3x3 Para posiciones de defensa (jugamos sin atacar hasta señal) CORREGIMOS POSICIONES															
		3x3x3x3 (equipo ganador sigue)		2x2 todo campo + postes repetidores (se mueven, botan = actividad)		3x0 Ctq + 1x2 + 2x1															
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	3x0 + 2x1. 2x2 con diversas variantes de saque y 2x2 toda pista.	El 11 (sin bote, con bote)		4x4 Circulo PPLaso		3x3x3x3															
						4x4 Circulo PPLaso															
		4x4 (5 minutos)		3x3 (5 minutos)		El 11															
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Paso cero (video de octubre en grupo entrenadores, federación italiana) Finalizaciones (os recomiendo ver este video de Kokoskov - https://www.youtube.com/watch?v=0bUI4ZtIPL8&list=PLCXERy730iz-9QWdPGL-21AFXGLTU8ThI&index=56 y este otro de Sito : https://www.youtube.com/watch?v=w8x0dTkd45I)				1	ALT	ENV															
				2	ALT	ENV															
				3	ALT	ENV															
				3	ALT	ENV															
				4	ALT	ENV															
				5	ALT	ENV															
				6	ALT	ENV															
				7	ALT	ENV															
				8	ALT	ENV															
				9	ALT	ENV															
				10	ALT	ENV															
				11	ALT	ENV															
12	ALT	ENV																			
PARTIDO		OBJETIVO: Ampliamos tareas de superioridades y desventajas, así como de conocimiento del juego para empleo en balance y transiciones de ataque. EVALUACIÓN: Mucha diferencia física, en quintetos de primer año, no podemos defender, ni atacar con claridad																			



PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL				MES	7	SEMANA	22	SESIONES	76 (152 horas)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
CONTENIDOS		S73-LUNES (13 jug) 1/3 pista		S74-MARTES (12 jug)		S75-JUEVES (10 jugadores)		S76-VIERNES (13 jugadores) Exterior																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Fuera de pista 30'	ESTATICO: V/VDA/vertical+pie/Cross/Croos+1bote/Entrepiernas saltto+bote/entrepiernas DA/Entrepiernas DA CM/DA entrepiernas bote equilibrio/Dobles C+A/E+Ax2/Stepback/ entrepiernas+iverson																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1' PIES JUNTOS, 1'PIES ALTERNATIVOS, 30"PIE D, 30"PIE I, ESCALERAS																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	CADETES: 3x0 + 1x2 (Invertir + 1x1)			1x0 para cambios de mano y 1x0 todo campo			PARTIDOS JUGADOS PRETEMPORADA 3 (COPA AON + CIDE + PLA) PARTIDO LIGA 14 PARTIDO PREPARATORIOS. SINEU (líder del grupo, sin derrotas) TOTAL PARTIDOS: 18.			TRIOS MESSINA																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
	1800-1900 Estamos con las cadetes, haremos: 4x4x4) Continuo con las cadetes (correcciones)			TRIOS MESSINA						TRES CALLES, tres TRIOS: 1x1+1 (sacador se convierte en defensa que intenta robar por atrás) y 1x2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
	Decisiones: Buenas, malas e incluimos término: Dudoso – hacerlos pensar.			1x1 recuperar posición defensiva CLOSEOUT						TRIOS: 1x1 + pasador (romper en bote y devolver 3 veces) FINALIZAR CON DEFENSA RECUPERANDO																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	19.00 – 20.00 Contactos Luchar espacios			4 JUG.: 2 (1x1) 45º, pasador –devuelve 3 veces, objetivo ganar en bote y regresar pase Parker o desde exterior						2x2 todo campo con postes repetidores (los postes se mueven, botan, nada de estar parados, actividad)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
	Luchar espacios con balón			4x4 defensa (ventaja ofensiva para ayudas) CORREGIMOS POSICIONES						3x3 Para posiciones de defensa (jugamos sin atacar hasta señal) CORREGIMOS POSICIONES																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
	1x1 con defensa balón			2x2 (y luego lo convierto en 3x3)						3x0 Ctq + 1x2 + 2x1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	1x1 desplazamientos			El 11 (sin bote, con bote)						3x3x3x3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
	1x1 obradovic			4x4 (2 canastas, desde inicio para ayudas)			4x4 Circulo PPLaso																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
	2x2 continuo (premiar ctq)						El 11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08”) y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut) – pedirlo si queréis						1	ALT	ENV																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													



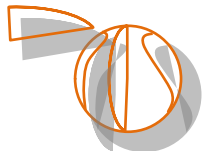
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL		MES	7	SEMANA	23	SESIONES	79 (158 horas)																								
CONTENIDOS		S77-LUNES (13 jug) 1/3 pista	S78-MARTES (12 jug)	S79-JUEVES (10 jugadores)			S-VIERNES (13 jugadores) Exterior																								
Fuera de pista 30'	ESTATICO: V/VDA/vertical+pie/Cross/Croos+1bote/Entrepiernas saltto+bote/entrepiernas DA/Entrepiernas DA CM/DA entrepiernas bote equilibrio/Dobles C+A/E+Ax2/Stepback/entrepiernas+iverson																														
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																														
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1' PIES JUNTOS, 1'PIES ALTERNATIVOS, 30"PIE D, 30"PIE I, ESCALERAS																														
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	CADETES: 3x0 + 1x2 (Invertir + 1x1)	Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa	PARTIDOS JUGADOS PRETEMPORADA 6 (2 COPA + 4)			DAMOS DIA LIBRE, SABADO NO JUGAMOS, FUE PARTIDO ADELANTADO																									
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	1800-1900 Estamos con las cadetes, haremos:	Finalizaciones dfsa lateral																													
	4x4x4) Continuo con las cadetes (correcciones)	Recepciones movimiento con dsa																													
	Decisiones: Buenas, malas e incluimos término: Dudoso – hacerlos pensar.	Tríos, pasaba por allí+tapar pase+triangular+ dfsa 1x1.																													
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	19.00 – 20.00 Contactos Luchar espacios Luchar espacios con balón 1x1 con defensa balón 1x1 desplazamientos 1x1 obradovic 2x2 continuo (premiar ctq)	Tríos (2 dfsas, pasaba por allí y 2x19	PARTIDO LIGA 16																												
		3x0 inversion + 2x1	PARTIDO VACAIONESS. 2																												
		3x0 Pase mano a mano + tercer hombre	TOTAL PARTIDOS: 28																												
		Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo	RIVAL DE LA SEMANA: BUSCAR PARTIDOS																												
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut) – pedirlo si queréis			1	ALT	ENV																										
			2	ALT	ENV																										
			3	ALT	ENV																										
			3	ALT	ENV																										
			4	ALT	ENV																										
			5	ALT	ENV																										
			6	ALT	ENV																										
			7	ALT	ENV																										
			8	ALT	ENV																										
			9	ALT	ENV																										
			10	ALT	ENV																										
			11	ALT	ENV																										
12	ALT	ENV																													
PARTIDO	OBJETIVO: EVALUACIÓN																														



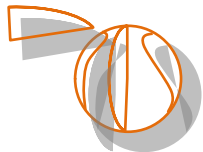
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL				MES	7	SEMANA	24	SESIONES	82 (164 horas)			
CONTENIDOS		S80-LUNES (13 jug) 1/3 pista		S81-MARTES (12 jug)		S-JUEVES (10 jugadores)		S- 82 VIERNES (13 jugadores) Exterior				
Fuera de pista 30'	ESTATICO: V/VDA/vertical+pie/Cross/Croos+1bote/Entrepiernas saltto+bote/entrepiernas DA/Entrepiernas DA CM/DA entrepiernas bote equilibrio/Dobles C+A/E+Ax2/Stepback/ entrepiernas+iverson					JUEVES FESTIVO: LIBRE.						
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON											
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1' PIES JUNTOS, 1'PIES ALTERNATIVOS, 30"PIE D, 30"PIE I, ESCALERAS											
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	CADETES: 3x0 + 1x2 (Invertir + 1x1)		Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa									
	1800-1900 Estamos con las cadetes, haremos: 4x4x4) Continuo con las cadetes (correcciones)		Finalizaciones dfsa lateral									
			Recepciones movimiento con dsa									
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	Decisiones: Buenas, malas e incluimos término: Dudoso – hacerlos pensar.		Tríos, pasaba por allí+tapar pase+triangular+ dfsa 1x1.									
	19.00 – 20.00 Contactos		Tríos (2 dfsas, pasaba por allí y 2x19									
			3x0 inversion + 2x1									
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	Luchar espacios		3x0 Pase mano a mano + tercer hombre									
	Luchar espacios con balón											
	1x1 con defensa balón											
	1x1 desplazamientos											
		1x1 obradovic										
		2x2 continuo (premiar ctq)										
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut) – pedirlo si queréis				1	ALT	ENV						
				2	ALT	ENV						
				3	ALT	ENV						
				3	ALT	ENV						
				4	ALT	ENV						
				5	ALT	ENV						
				6	ALT	ENV						
				7	ALT	ENV						
				8	ALT	ENV						
				9	ALT	ENV						
				10	ALT	ENV						
				11	ALT	ENV						
				12	ALT	ENV						
PARTIDO		OBJETIVO: mejorar respecto a primera vuelta aspectos de rebote. EVALUACIÓN										



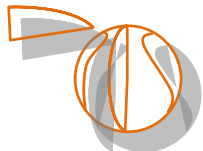
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	8	SEMANA	25	SESIONES	83 (166 horas)												
CONTENIDOS		S80-LUNES (13 jug) 1/3 pista	S81-MARTES (12 jug)		S82-JUEVES (10 jugadores)			S83-VIERNES (13 jugadores) Exterior												
Fuera de pista 30'	ESTATICO: V/VDA/vertical+pie/Cross/Croos+1bote/Entrepiernas saltto+bote/entrepiernas DA/Entrepiernas DA CM/DA entrepiernas bote equilibrio/Dobles C+A/E+Ax2/Stepback/ entrepiernas+iverson																			
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSION																			
COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1' PIES JUNTOS, 1'PIES ALTERNATIVOS, 30"PIE D, 30"PIE I, ESCALERAS																				
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	CADETES: 3x0 + 1x2 (Invertir + 1x1) 1800-1900 Estamos con las cadetes, haremos: Tecnica individual de finalizaciones Juego de espacios en 2x0, 3x0, con contraataques 3x3x3 o 4x4x4 continuo		Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa		Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa			Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa												
			Finalizaciones dfsa lateral		Finalizaciones dfsa lateral			Finalizaciones dfsa lateral												
			Recepciones movimiento con dsa		Recepciones movimiento con dsa			Recepciones movimiento con dsa												
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	Tecnica individual de finalizaciones Juego de espacios en 2x0, 3x0, con contraataques 3x3x3 o 4x4x4 continuo		Trios para 1x1		Trios para 1x1			Trios para 1x1												
			Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)		Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)			Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)												
			3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2		3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2			3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2												
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	19.00 – 20.00 Contactos Luchar espacios Luchar espacios con balón 1x1 con defensa balón 1x1 desplazamientos 1x1 obradovic 2x2 continuo (premiar ctq)		3x0 Pase mano a mano + tercer hombre		3x0 Pase mano a mano + tercer hombre			3x0 Pase mano a mano + tercer hombre												
			Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo		Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo			Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo												
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut) – pedirlo si queréis					1	ALT	ENV													
					2	ALT	ENV													
					3	ALT	ENV													
					3	ALT	ENV													
					4	ALT	ENV													
					5	ALT	ENV													
					6	ALT	ENV													
					7	ALT	ENV													
					8	ALT	ENV													
					9	ALT	ENV													
					10	ALT	ENV													
					11	ALT	ENV													
12	ALT	ENV																		
PARTIDO		OBJETIVO: EVALUACIÓN																		



PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	8	SEMANA	26	SESIONES	87 (174 horas)																
CONTENIDOS		S84-LUNES (13 jug) 1/3 pista		S85-MARTES (12 jug)		S86-JUEVES (10 jugadores)			S87-VIERNES (13 jugadores) Exterior															
Fuera de pista 30'	FINALIZACIONES: Saltos rodilla, Michael Jackson, MJ con pie cambiado																							
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																							
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1'30 PIES JUNTOS, 1'30 PIES ALTERNATIVOS, 45''PIE D, 45''PIE I, ESCALERAS																							
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	CADETES: 3x0 + 1x2 (Invertir + 1x1) 1800-1900 Estamos con las cadetes, haremos: Tecnica individual de finalizaciones Juego de espacios en 2x0, 3x0, con contraataques 3x3x3 o 4x4x4 continuo	Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa		Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa			Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa																	
		Finalizaciones dfsa lateral		Finalizaciones dfsa lateral			Finalizaciones dfsa lateral																	
		Recepciones movimiento con dsa		Recepciones movimiento con dsa			Recepciones movimiento con dsa																	
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'		Trios para 1x1		Trios para 1x1			Trios para 1x1																	
		Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)		Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)			Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)																	
	3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2		3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2			3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2																		
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	19.00 – 20.00 Contactos Luchar espacios Luchar espacios con balón 1x1 con defensa balón 1x1 desplazamientos 1x1 obradovic 2x2 continuo (premiar ctq)	3x0 Pase mano a mano + tercer hombre		3x0 Pase mano a mano + tercer hombre			3x0 Pase mano a mano + tercer hombre																	
		Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo		3x3 ó 4x4 con ventaja ataque para rotaciones defensivas Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo			Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo																	
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08'') y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut) – pedirlo si queréis				1		ALT	ENV																	
				2		ALT	ENV																	
				3		ALT	ENV																	
				3		ALT	ENV																	
				4		ALT	ENV																	
				5		ALT	ENV																	
				6		ALT	ENV																	
				7		ALT	ENV																	
				8		ALT	ENV																	
				9		ALT	ENV																	
				10		ALT	ENV																	
				11		ALT	ENV																	
12		ALT	ENV																					
PARTIDO		OBJETIVO: EVALUACIÓN																						



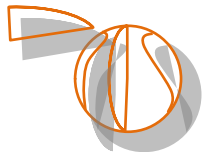
PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	8	SEMANA	27	SESIONES	90 (180 horas)														
CONTENIDOS		S88-LUNES (13 jug) 1/3 pista		S89-MARTES (10 jug)		S90-JUEVES (10 jugadores)			S-VIERNES (13 jugadores) Exterior													
Fuera de pista 30'	FINALIZACIONES: Saltos rodilla, Michael Jackson, MJ con pie cambiado																					
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																					
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1'30 PIES JUNTOS, 1'30 PIES ALTERNATIVOS, 45"PIE D, 45"PIE I, ESCALERAS																					
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	CADETES: 3x0 + 1x2 (Invertir + 1x1)		Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa		Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa		LIBRE															
	1800-1900 Estamos con las cadetes, haremos: Técnica individual de finalizaciones Juego de espacios en 2x0, 3x0, con contraataques 3x3x3 o 4x4x4 continuo		Finalizaciones dfsa lateral		Finalizaciones dfsa lateral																	
			Recepciones movimiento con dsa		Recepciones movimiento con dsa																	
Trios para 1x1			Trios para 1x1																			
Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)			Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)																			
3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2			3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2																			
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'	19.00 – 20.00 Contactos Luchar espacios Luchar espacios con balón 1x1 con defensa balón 1x1 desplazamientos 1x1 obradovic 2x2 continuo (premiar ctq)		3x0 Pase mano a mano + tercer hombre		3x0 Pase mano a mano + tercer hombre																	
			Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo		3x3 ó 4x4 con ventaja ataque para rotaciones defensivas Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo																	
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut) – pedirlo si queréis					1	ALT	ENV															
					2	ALT	ENV															
					3	ALT	ENV															
					3	ALT	ENV															
					4	ALT	ENV															
					5	ALT	ENV															
					6	ALT	ENV															
					7	ALT	ENV															
					8	ALT	ENV															
					9	ALT	ENV															
					10	ALT	ENV															
					11	ALT	ENV															
12	ALT	ENV																				
PARTIDO		OBJETIVO: intentar que asuman responsabilidades el resto del equipo, xxxxxx no estará. Subir minibasquet PARA PARTIDO DEL EQUIPO ROJO																				
		EVALUACIÓN																				



PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	8	SEMANA	28	SESIONES	92 (184 horas)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
CONTENIDOS		S91-LUNES (13 jug) 1/3 pista		S92-MARTES (10 jug)		S-JUEVES (10 jugadores)			S-VIERNES (13 jugadores) Exterior																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
Fuera de pista 30'	FINALIZACIONES: Saltos rodilla, Michael Jackson, MJ con pie cambiado																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	MOVIMIENTOS: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1'30 PIES JUNTOS, 1'30 PIES ALTERNATIVOS, 45"PIE D, 45"PIE I, ESCALERAS																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	1800-1900 Técnica individual de finalizaciones AITO Juego de espacios en 2x0, 3x0, con contraataques		Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa		<div>FESTIVOS (SEMANA 2 al 7: 3: partido en . 5: sesión con aaaaaaa 7: Partido vs)</div>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'			Finalizaciones dfsa lateral																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
			Recepciones movimiento con dsa																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
			Trios para 1x1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
			Trios (2 dfsas, pasaba por allí y 2x1)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR	Seremos 10 u 11 con minis. 19.00 – 20.00		3x0 inversion + 2x1, 3x0 cortes + 1x2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
			3x0 Pase mano a mano + tercer hombre																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
			Oleadas de 3x3 y 5' de 3x3 mismo equipo																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut) – pedirlo si queréis																				1	ALT	ENV																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											



PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	9	SEMANA	30	SESIONES	101 (202horas)															
CONTENIDOS		S-LUNES (12 jug) 1/3 pista		S95-MARTES (9 jug)		S96-JUEVES (9 jugadores)		S97-VIERNES (12 jugadores) Exterior															
Fuera de pista 30'	FINALIZACIONES: Usamos muñecos, distintas finalizaciones.																						
	BOTE: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																						
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1'30 PIES JUNTOS, 1'30 PIES ALTERNATIVOS, 45"PIE D, 45"PIE I, ESCALERAS																						
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Tecnica individual y de lecturas de juego: 1. Tiro por pareja, dos tiros, pase mano. 2. Trios: a. Desbordar dos veces. b. Messina/Aito. c. 3x0 + 1x2 d. 3x0 + 2x1 3. 1x1 + pasador 4. tiro competitivo 5. Rueda de 2x0 6. 2x2x2 continuo			Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa/lateral (Messina)		Finalizaciones con contacto 1x1 atrás defensa/lateral (Messina)		2x0 espacios PM + 2x0 ctq															
				Messina, tiro/entrada		Messina, tiro/entrada		3x0 inversion + 3x0 ctq															
				1x1 incertidumbre en carrera		1x1 incertidumbre en carrera		4x0 caja + 4x0 ctq															
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'				2x1 Aito contraataque pases		2x1 Aito contraataque pases		2x2															
				2x2 ganar 3 veces + 2x0 ctq		2x2 ganar 3 veces + 2x0 ctq		3x3															
	2x2 continuo, luego 3x3 recuperación defensiva		2x2 continuo, luego 3x3 recuperación defensiva		4x4																		
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR				4x4 emparejarnos		4x4 emparejarnos		Tiro competitivo a tablero por equipos															
				4x4		4x4		Oleadas de 4 minutos															
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut)				1		ALT	ENV																
				2		ALT	ENV																
				3		ALT	ENV																
				3		ALT	ENV																
				4		ALT	ENV																
				5		ALT	ENV																
				6		ALT	ENV																
				7		ALT	ENV																
				8		ALT	ENV																
				9		ALT	ENV																
				10		ALT	ENV																
				11		ALT	ENV																
12		ALT	ENV																				
PARTIDO		OBJETIVO: Competir máximo nivel, vamos a jugar con 6 y 4 minis (preparacion proximo año) 4 inf al cadete..																					
EVALUACIÓN																							



PROGRAMACION SEMANAL INFANTIL			MES	9	SEMANA	31, 32, 33, 34			SESIONES	105 (210 horas)											
CONTENIDOS			S-LUNES (12 jug) 1/3 pista			S95-MARTES (9 jug)			S96-JUEVES (9 jugadores)			S97-VIERNES (12 jugadores) Exterior									
Fuera de pista 30'	FINALIZACIONES: Usamos muñecos, distintas finalizaciones.																				
	BOTE: FINTA PIES/CROSS/CROSS*2/ENTREPIERNAS/ENTRE*X/CACHO/ATRÁS+CHACHO/ENTRE+ESPALDA/ESPALDA LATERAL/CROSS+REVERSO/IVERSON																				
	COORDINACION: SALTOS DE COMBA 1'30 PIES JUNTOS, 1'30 PIES ALTERNATIVOS, 45"PIE D, 45"PIE I, ESCALERAS																				
Técnica Individual FUNDAMENTOS 30'	Este mes Ayudante y becario se encargarán (estoy en R.Madrid)																				
Táctica Individual TOMA DECISIONES 30'																					
Táctica Colectiva APRENDIENDO A JUGAR 30' COMPETIR																					
VIDEOS: Pepe Laso (tres calles): https://www.youtube.com/watch?v=KuDdHhx73Z4 (visualizar 4,08") y del 3x2+1 (8,50) y 4x4 circulo (5,59), 4x3 (no sé si llegaremos a tanto con infantiles -9,33) Contactos: Lluis Riera (joventut)					1	ALT	ENV														
					2	ALT	ENV														
					3	ALT	ENV														
					3	ALT	ENV														
					4	ALT	ENV														
					5	ALT	ENV														
					6	ALT	ENV														
					7	ALT	ENV														
					8	ALT	ENV														
					9	ALT	ENV														
					10	ALT	ENV														
					11	ALT	ENV														
					12	ALT	ENV														
PARTIDO			OBJETIVO: Competir máximo nivel, vamos a jugar con 6 y 4 minis (preparacion proximo año) 4 inf al cadete.. EVALUACIÓN REALIZAMOS ZOOM SEMANAL PARA CONVERSAR SOBRE SESIONES Y ESTADO DE LOS CHICOS																		

